

### **Waterlab (Watersportverbond)**

Watersportverbond biedt je de mogelijkheid om als echte waterprofessor leuke proeven te doen in een waterlab.



### **Watersporten (Watersportverbond)**

Watersportverbond biedt je een leuke en leerzame kennismaking met verschillende watersporten, zoals zeilen, kanovaren en suppen.

### **Chemie & voeding (Philips Research)**

Je leert wat chemie is en hoe chemie en voeding samen gaan. Je gaat verschillende proeven doen om te bepalen wat het vitamine niveau in een vruchtensap is door te meten m.b.v. een betadine oplossing en ook test je welke chips/chocolade het meeste vet bevat.

### **Game workshop (Hulan – game studio)**

Hulan game studio verzorgt een workshop waarbij je gaat programmeren en tekenen. Misschien is er ook nog wel tijd om even te spelen.

### **Design opdracht (Philips Design)**

Je krijgt een design opdracht. Hiervoor moet je kort brainstormen, je idee uitwerken en iets maken van lego/little bits/karton. Je legt je idee uit in een korte presentatie.

### **Zoek de naald in de hooiberg (Philips Research)**

Beeldvormende technieken worden in de gezondheidszorg gebruikt om de arts te helpen een patiënt te behandelen. Kan jij dat zelf ook?

### **Escape room (Devlab Academy)**

Oeps..., de tijdreis-machine heeft een fout gemaakt, in plaats van een kijkje in het verleden ben je per ongeluk aanbeland in het jaar 2150. Maar geen nood, je kunt weer in je eigen tijd terecht komen als je de opdrachten in de capsule tot een goed einde brengt. Bij de opdrachten maak je gebruik van de micro:bit een modern klein micro-computertje. Als je alle opdrachten oplost binnen 10 minuten, mag je de tijdreiscapsule weer verlaten, en sta je weer met beide benen in 2017.

### **Electronic Dice (DJOE)**

DJOE laat je zien hoe je een dobbelsteen of roulette samen kunt stellen. Aan de hand van fotosheet ga je onderdelen plaatsen op print, solderen, in werking stellen en je krijgt uitleg over deze werking.

### **Architectuur (NBArchitecten)**

Een architect verteld over zijn werkzaamheden waarna er een kleine workshop volgt waarbij je wordt uitgedaagd een ontwerp te maken.

### **Diverse activiteiten vanuit Eurest Catering**

#### **Doe het zelf diagnostiek (Diagnostiek voor U)**

Gekleed in een laboratorium jas ga je ervaren hoe het eraan toe gaat in een diagnostisch centrum door aan de slag te gaan met allerlei laboratoriumproeven. Door deze proeven te doen kun je je eigen gezondheid testen. Zo kun je bijvoorbeeld je eigen longinhoud of hartslag meten.

#### **Robotics (VDL Robot Sports)**

VDL Robot Sports verzorgt een workshop waarbij je door te programmeren een robot opdracht kunt geven om te gaan bewegen.

### **Zeilen (*Bright Society*)**

Bright Society leert je hoe je tegen de wind in kunt zeilen.



### **Raspberry Pi (*Philips*)**

Knappe koppen van het Massachusetts Institute of Technology (MIT) hebben scratch ontwikkeld. Scratch laten we in deze workshop werken op een Raspberry Pi.

### **En toen was er licht (*Philips Museum*)**

Aan de hand van een interactief verhaal maak je kennis met de geschiedenis van kunstlicht vanaf de ontdekking van vuur als lichtbron tot de moderne ledlamp. Vervolgens ga je 'het raadsel van het witte licht' ontdekken en welke kleuren licht wel en welke geen spectrum geven

### **Green Screen (*BBS Antonius*)**

Maak kennis met green screen technologie.

### **Spoedpost (*Handheld Diagnostics*)**

Je gaat de huidige logistiek van het ziekenhuis nabootsen. Je krijgt een rol van o.a. ambulanceverpleegkundige of laboratorium analist. De begeleider is de patiënt. In jouw rol ga je onderzoeken of de patiënt een hart- of een paniekaanval krijgt. Vervolgens krijg je een demo voor de MiniCare. Deze MiniCare geeft een snelle diagnose bij een hartaanval.

### **Elektriciteit (*Philips*)**

Je krijgt een college van professor Robers en leert wat je *moet* en *wilt* weten over elektriciteit.

### **Slim bouwen (*Nelissen Ingenieursbureau bv*)**

Nelissen Ingenieursbureau bv laat je in drie rondes verschillende opdrachten uitvoeren met Kapla.

### **Hour of Code (*Philips CDP<sup>2</sup>*)**

Je gaat spelenderwijs kennismaken met programmeren.

### **CSI (*Philips*)**

Wie heeft het gedaan?